



SECRETARIA DE DESENVOLVIMENTO ECONÔMICO



**PREFEITURA DE
VALINHOS**

As vagas são atualizadas, diariamente, e estão sujeitas à alteração sem aviso prévio. Consultas e informações, pessoalmente, no PAT Valinhos.

TODAS AS VAGAS COM EXPERIÊNCIA

Posto de Atendimento ao Trabalhador de Valinhos
Rua: Tomaz Antonio Gonzaga - Nºº58 - Vila Papelão -
Valinhos/SP
Das 8h30 as 16h00

12/04/2022

Açougueiro	01
Ajudante Operacional (mecânico bombas) (CNH B)	02
Ajudante de Manutenção (predial)	03
Analista Operacional (CNH D ou E)	01
Assistente Comercial vendas	01
Atendente de Lanchonete (PCD)	01
Auxiliar Administrativo (CNH A ou B)	02
Auxiliar Fiscal	01
Auxiliar de Britagem extrator	02
Auxiliar de Chaveiro	01
Auxiliar de Classe desenvolvimento	02
Auxiliar de Cozinha	02
Auxiliar de Eletricista (CNH D)	02
Auxiliar de Expedição	01
Auxiliar de Limpeza	03
Auxiliar de Manutenção Predial	02
Caldeireiro	02
Carpinteiro	02
Confeiteira	02
Controlador de Acesso	02
Cozinheiro	01
Desenhista	01
Despachante (CNH D ou E)	01
Eletricista (CNH B)	02
Engenheiro Civil estagiário	01
Engenheiro de Produtos Químicos (PCD) (CNH B)	01
Escalante (CNH D ou E)	01
Esteticista	02
Frentista (CNH D ou E)	01
Gerente de Loja	01
Gesseiro	01
Isolador Funileiro	01
Instalador de Acessórios Automotivos	01
Lavador de Veículos (CNH B)	02
Lavadeira	01
Lubrificador Industrial	02
Mecânico de Automóvel	01
Mecânico de Manutenção de Máquinas em Geral	01
Mecânico de Manutenção Industrial	01
Meio Oficial de Cozinha	01
Meio Oficial Marceneiro (CNH B)	01
Montador de Veículos	02
Motorista (CNH D ou E)	04
Motorista de Ônibus (CNH D ou E)	03
Oficial de Manutenção	02
Oficial de Manutenção Predial	03
Operador de Caixa	01
Operador de Loja (mercearia) (atendente)	01
Operador de Telemarketing Ativo	01
Operador de Torno CNC	01
Orçamentista encarregado	01
Passadeira	01
Pedreiro	01
Pizzaiolo	01
Polidor de Veículos	02
Preparador de Máquina Injetora	01
Repositor de loja	01
Separador de Mercadorias (repositor) CNH A ou B	02
Técnico de Instalação	01
Soldador	02
Vendedor Interno	04